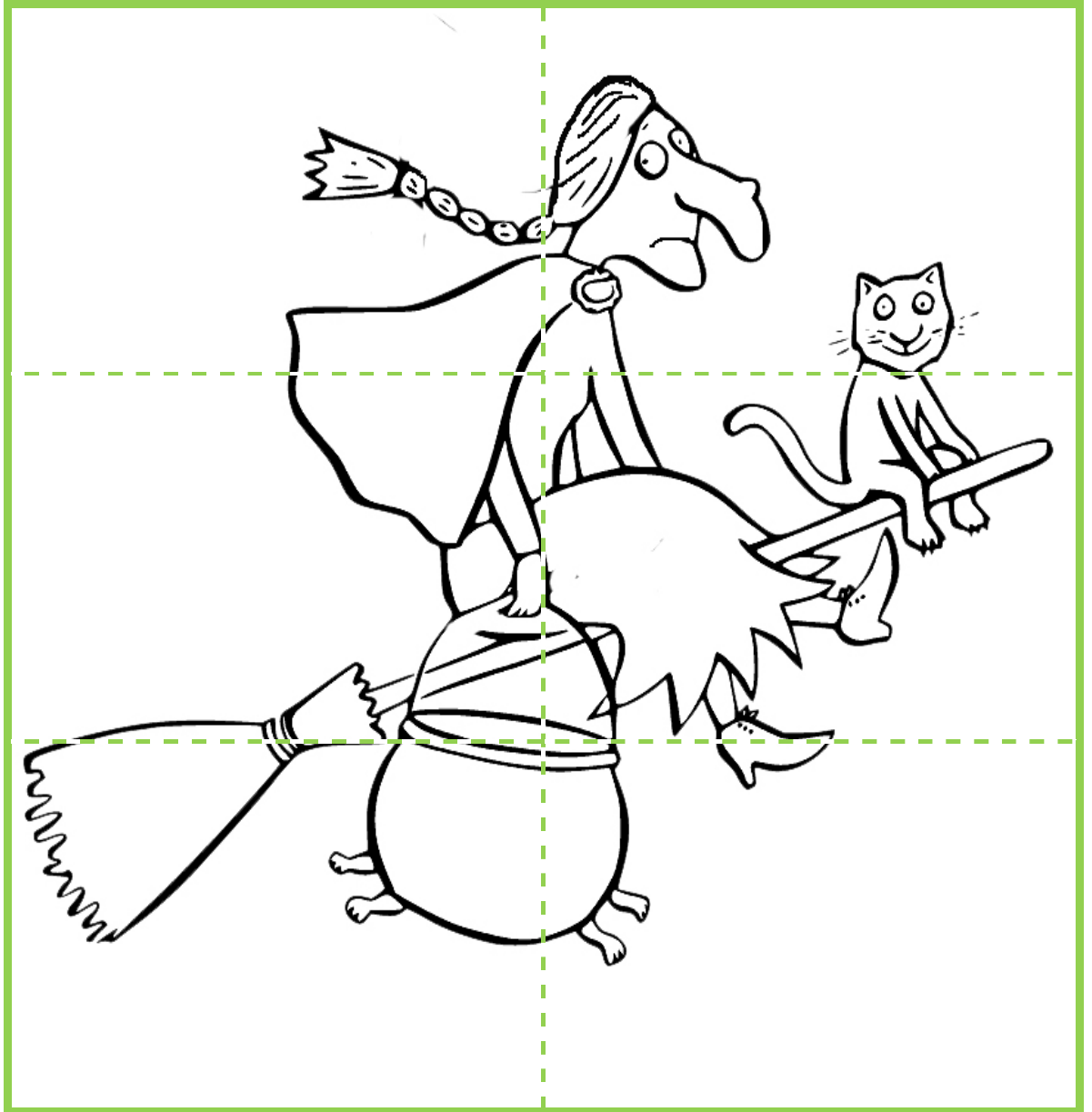


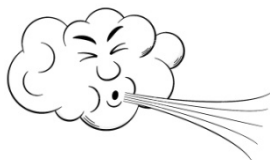
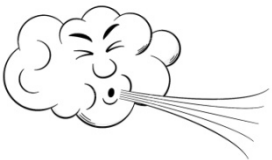
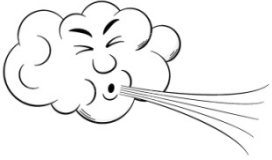
départ

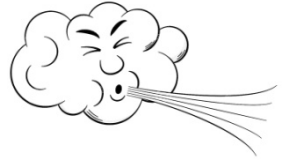


la sorcière doit retrouver ses objets

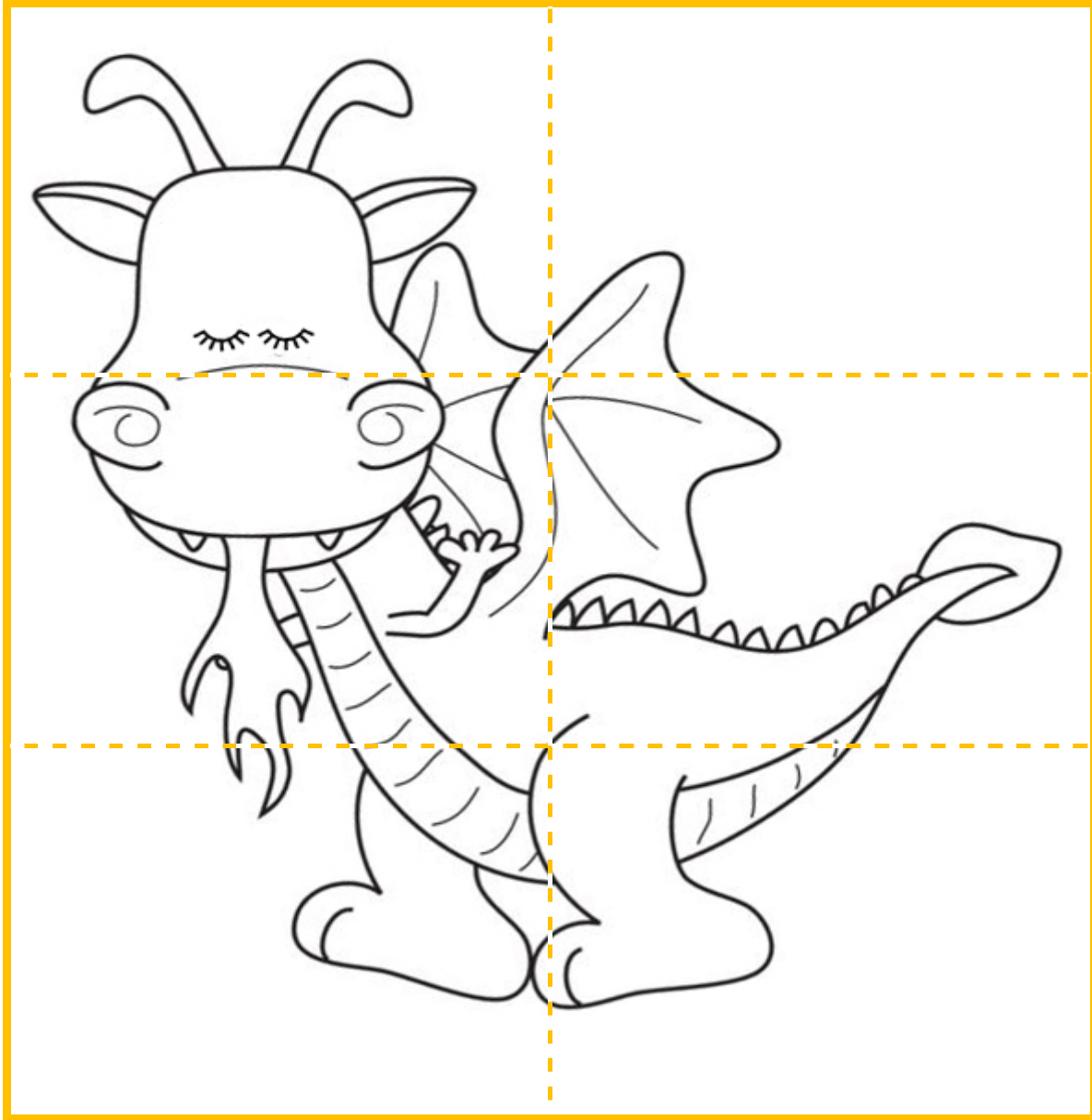


faire monter les animaux sur son balai

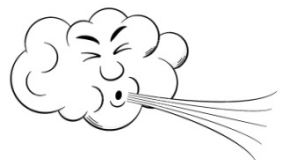
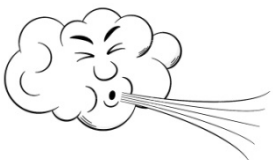




avant que le dragon ne se réveille



avant que le dragon ne crache du feu



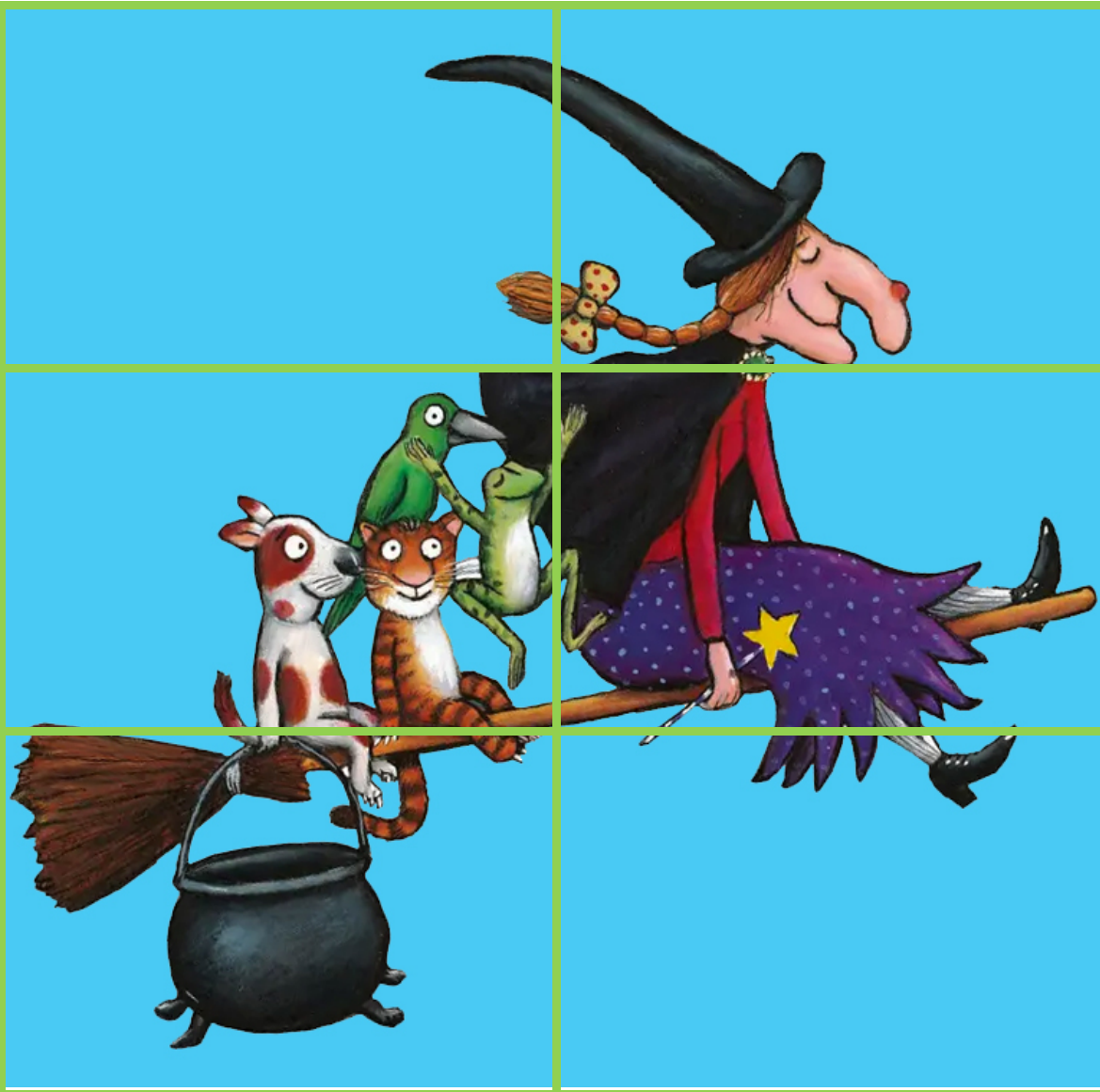
# "La sorcière dans les airs" jeu de coopération (1)

**but** : redonner à la sorcière tous les objets qu'elle a perdus, faire monter les animaux qui l'ont aidée sur son balai, le tout avant que le dragon ne se réveille et commence à cracher du feu. Tout le monde perd ou tout le monde gagne.

**joueurs** : 2 à 4

**matériel** :

- une piste de jeu (composée de 2 parties à assembler) comprenant des cases "objets perdus" et "animaux" qui aident la sorcière, des cases "tempête" et des cases "balai cassé".
- 2 puzzles de 6 cases à découper : l'un représentant la sorcière ayant tout réuni sur son balai, l'autre le dragon réveillé crachant du feu.
- prévoir 1 dé à jouer ordinaire ou 1 à 3 selon le niveau des enfants et 1 pion.





## "La sorcière dans les airs"

### jeu de coopération (2)

#### déroulement :

à tour de rôle le dé est lancé par un joueur et ce dernier avance le pion d'autant de cases que l'indique la face du dé.

\* s'il tombe sur une case chapeau ou nœud ou baguette ou chien ou oiseau ou grenouille, il place une pièce du puzzle sorcière sur la partie gauche la représentant sans ses attributs.

\* s'il tombe sur une case tempête, il place une pièce du puzzle dragon sur la partie droite le représentant endormi.

\* s'il tombe sur le balai cassé, il ne fait rien ...

⇒ le jeu se poursuit jusqu'à ce qu'un des puzzles soit terminé. (au second tour, et suivants si nécessaire, la case départ est sautée)

▶ le puzzle de la sorcière est fini en premier !

et tout le monde a gagné !

▶ le puzzle du dragon est fini en premier ...

et tout le monde a perdu ...

conseils: imprimer sur du bristol et plastifier le tout.

la règle du jeu peut évidemment être modifiée et ainsi créer des variantes.