

Prénom : ----- Date : -----

Découvrir l'écrit : lecture GS

Consigne 1 : Entoure la sorcière qui est dans l'histoire.



Consigne 2 : Barre l'animal qui n'est pas dans l'histoire.

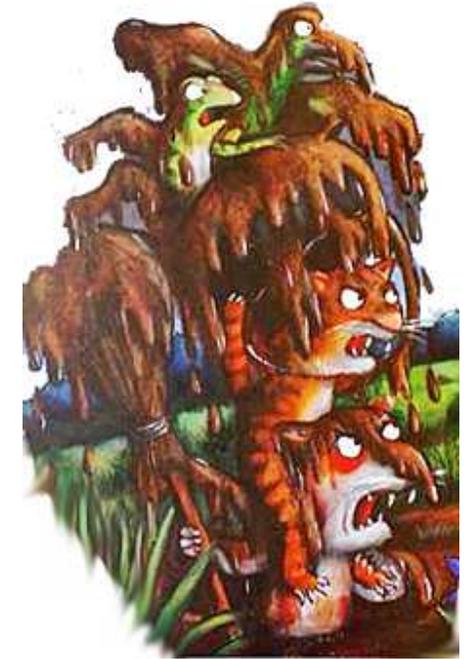


consigne 3 : Entoure le personnage qui souhaite dévorer la sorcière.



Consigne 4 :

Qui se cache derrière ce monstre ?\*



Consigne 5 :

À l'aide d'un sort, la sorcière fait apparaître quelque chose, qu'est-ce que c'est ?\*



Consigne 6 :

As-tu aimé cette histoire ?\*



\*L'adulte lit les questions et transcrit les réponses de l'enfant

