

LE JEU DU SAPIN

Un Jeu de l'Oie pour 2 à 4 joueurs

Objectifs :

- se déplacer sur une piste à cases en avançant ou en reculant
- utiliser les constellations du dé ou les cases pour dénombrer
- associer chaque constellation à une longueur de déplacement
- anticiper les déplacements en fonction du jet de dé
- respecter une règle de jeu précise.

Description du matériel :

- un **plateau de jeu** avec un **sapin** matérialisé par une **piste à cases** (voir photo)
dont **9 cases spéciales** : **5 bougies** aller sur la case supérieure
4 guirlandes redescendre sur la case inférieure
- un ou deux **dé (s)** avec les **constellations** de 1 à 6
- **4 pions** (un par joueur).

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs.

But : être le premier à se poser sur l'étoile

Règle du jeu :

Il faut faire un **six** pour poser son **pion** sur le **pied du sapin** et commencer à jouer.

Chaque joueur lance le dé, à tour de rôle, **annonce** le **nombre** obtenu puis demande à son voisin de gauche s'il est d'**accord**.

Il **avance** alors son pion **d'autant de cases** que le nombre annoncé.

Les autres joueurs **vérifient**.

Lorsqu'un joueur s'arrête sur la **base** de la **bougie** il pose son **pion** sur la **flamme**.

Lorsqu'un joueur s'arrête sur l'extrémité **supérieure** d'une **guirlande**, il **redescend** son pion jusqu'à son extrémité **inférieure**.

LE JEU DU SAPIN

Plateau de jeu

