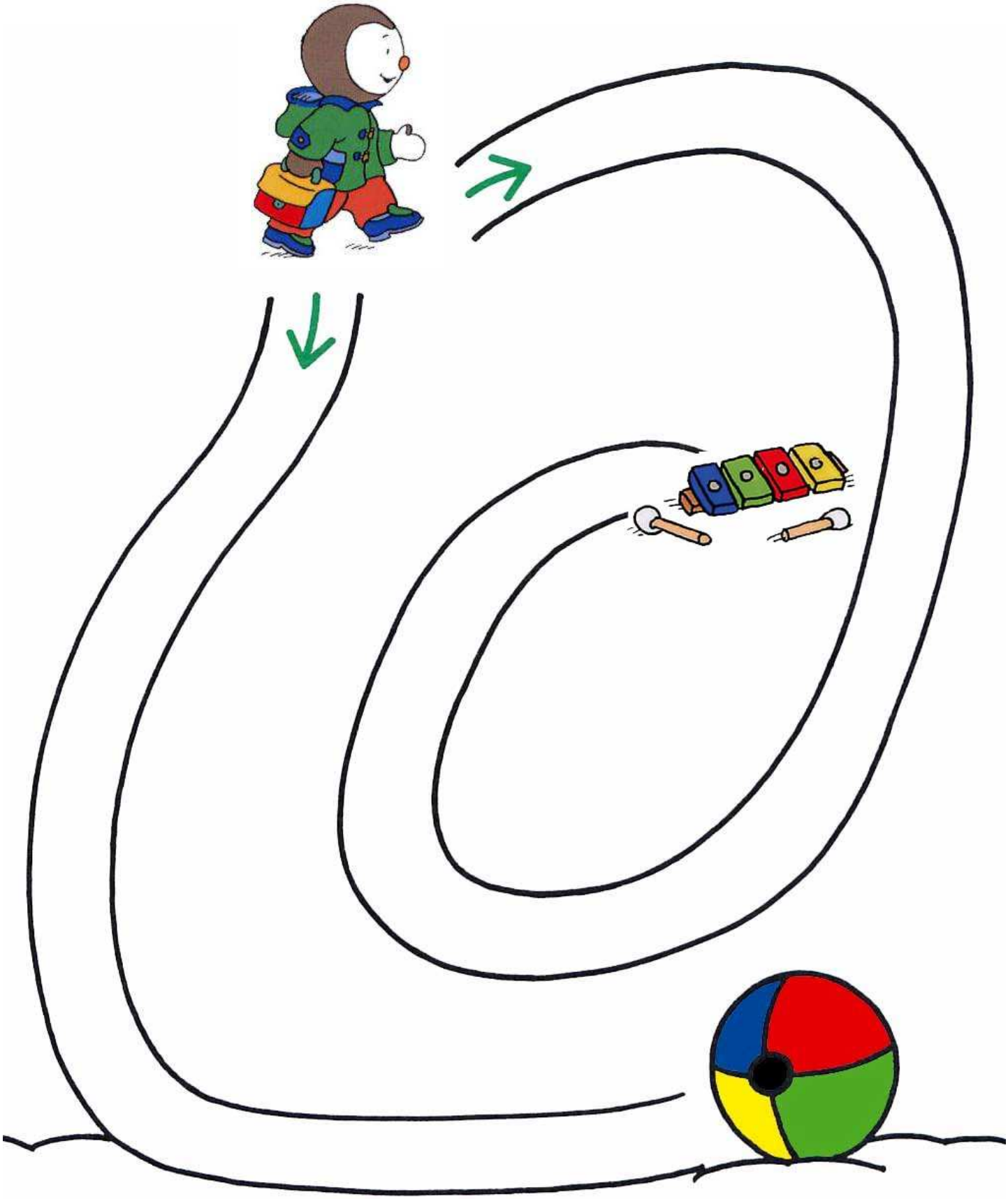
GRAPHISME

Compétence : structuration spatiale, suivre une trajectoire.

Consignes : T'choupi va chercher le ballon, trace le chemin. Change de couleur. T'choupi va chercher le xylophone, trace le chemin.