

# Préparer Trotro pour l'école



Règle de jeu :

On peut y jouer jusqu'à 6.

Chaque enfant a un Trotro "tout nu".

A tour de rôle, les enfants font tourner la roue et prennent l'élément, vêtement ou accessoire, qu'indique la flèche.

Le but du jeu : avoir donné le premier à son Trotro tous ses vêtements et accessoires.

Si on tombe sur un accessoire ou vêtement qu'on a déjà, on passe son tour.

Il faut donc fabriquer sa roue : très facile, la mienne est en bois mais on peut la faire en carton ou carton plume, un trou au centre, on y met un clou recouvert d'un bouchon pour ne pas se blesser.

Ce support de jeu rond reçoit les vêtements et accessoires que je plastifie et enfin une flèche.

Chaque Trotro "tout nu" est plastifié et chacun des accessoires et vêtements sont plastifiés et découpés.

photos de la roue montée



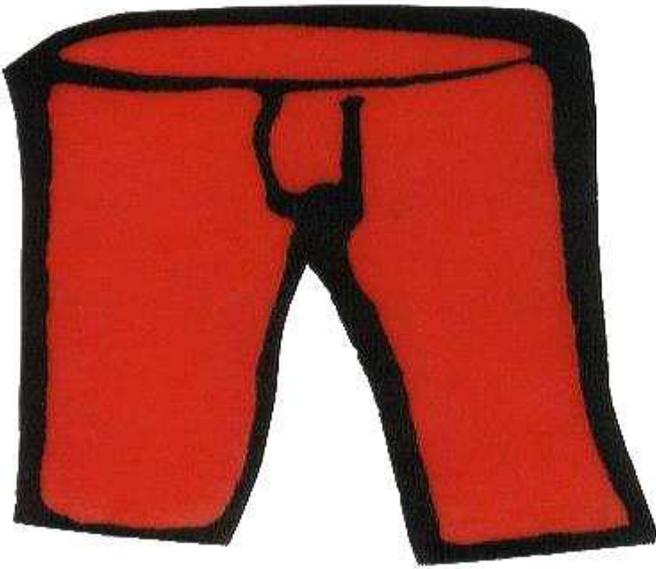
à coller sur le support de jeu



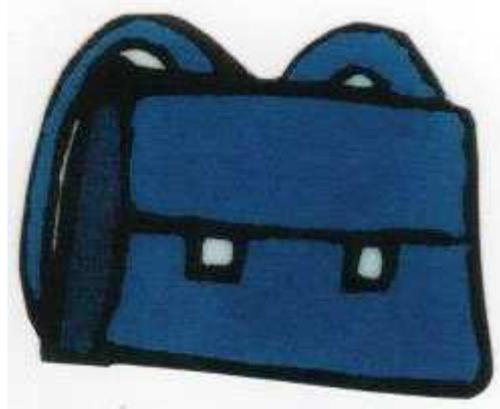
**SLIP**



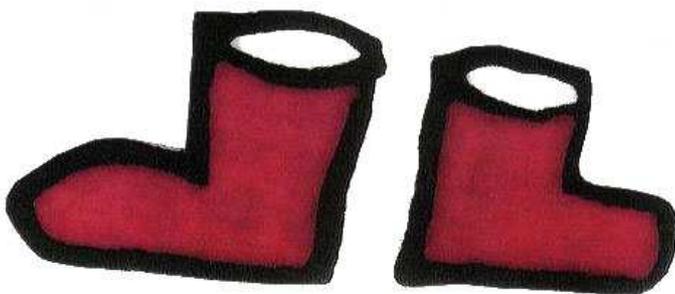
**TEE-SHIRT**



**PANTALON**



**CARTABLE**



**CHAUSSURES**



**BOL DE CHOCOLAT**

supports individuels "Trotro tout nu" à imprimer 3 fois (obtenir 6 supports)



cartes de jeu à imprimer 6 fois

