



DÉPART



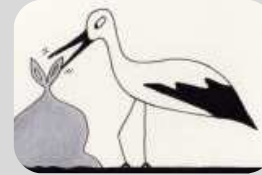
Reculé de 2 cases



Avance d'une case



ARRIVÉE



Reculé de 3 cases



Reculé de 4 cases



Avance de 2 cases



DÉPART



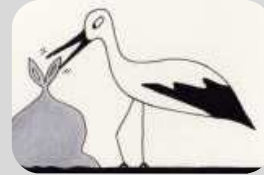
- 2



+ 1



ARRIVÉE



- 3



- 4



+ 2

Jeu de l'oie de Dame Béatrice

Règle du jeu

Nombre de joueurs : 4

But : Accompagner Dame Béatrice dans ses aventures. Le joueur qui arrive le premier au château a gagné.

Déroulement : Jouer avec un dé (PS : 1 à 3 ; MS et GS : 1 à 6).

Le premier joueur lance le dé et se déplace du nombre de cases indiqué sur le dé dans le sens indiqué par les flèches.

Lorsqu'il arrive sur une case personnage, il avance ou recule du nombre de cases indiqué.

Pions à construire : découper chaque pion sur les traits pleins et les plier sur les traits pointillés, replier les deux bandes grises vers l'intérieur et les coller l'une sur l'autre afin de créer le socle du pion.

