

Nombre de joueurs : 4 à 6 joueurs

Matériel :

- un plateau de jeu format A3
- un pion pour chaque joueur
- un dé constellations ou chiffres (PS : 1 à 3 / MS et GS : 1 à 6)

But de jeu : Le gagnant est celui qui permet à Violette de réaliser son rêve.

Règle du jeu : Le premier joueur lance le dé et avance d'autant de cases qu'il y a de points sur le dé (ou que le chiffre indiqué).

Lorsqu'un joueur arrive sur une case « étoiles », il recule (ou avance) d'autant de cases qu'il y a d'étoiles.

Lorsqu'un joueur arrive sur la case « oiseau », il rejoue.

Lorsqu'un joueur arrive sur la case « dinosaure », il retourne à la case départ.

DÉPART



ARRIVÉE

