







Nombre de joueurs : un groupe d'élèves (3 à 6)

Matériel :

- Les pièces, préalablement découpées, du personnage puzzle (par joueur)
- Une feuille avec un cadre vide ou avec les traits pré-tracés (par joueur)
- un dé constellations ou chiffres (PS : 1 à 3 / MS et GS : 1 à 6).

But de jeu : Le gagnant est celui qui a reconstitué le personnage de Violette en premier. En prolongement, il peut colorier Violette.

Règle du jeu : Le premier joueur lance le dé et prend autant de pièces qu'il y a de points sur le dé (ou que le chiffre indiqué). Il les place au bon endroit sur son cadre.

Contrainte : le joueur doit nommer les pièces pour les conserver (parties du corps).

Variante : Colorier autant de pièces du puzzle qu'il y a de points sur le dé (ou que le chiffre indiqué). Le joueur doit nommer les parties du corps au fur et à mesure qu'il les colorie.