

GoGetter - Chat & Souris : cherchez le chemin

Description du matériel : 1 boîte de jeu comprenant :

- un plan de jeu illustré formant couvercle,
- 9 pièces de puzzle,
- une règle de jeu
- 1 livret de 48 défis non verbaux, numérotés, comprenant 4 niveaux de difficulté croissante et leurs solutions dont parfois plusieurs pour le même défi.

Dans la même collection et sur le même principe, existent aussi : terre & mer, prince & dragon, mystère de la momie.



Nombre de joueurs : 1 ou 2 par plateau de jeu (l'activité est individuelle mais plusieurs enfants peuvent la faire simultanément).

Lorsque l'activité se fait en duo : il y a un **observateur** garant du bon respect des règles, de l'atteinte du but et un **acteur**. A chaque nouvelle fiche réalisée, il y a permutation des rôles.

But du jeu :

ex. de défi et une solution : faire communiquer le chien foncé et la niche bleue - le chat blanc et la souris blanche / contrainte : le chien et le chat ne doivent pas se rencontrer.



- Objectifs** :
- Mettre en situation de résolution de problèmes.
 - Apprendre à décoder et utiliser des informations non verbales d'ordre logique et spatial.
 - Comprendre qu'un même défi peut-être résolu de plusieurs manières.

Règle du jeu :

Retirer toutes les pièces du plateau de jeu et choisir un défi dans le livret.

Placez les 9 pièces sur le plateau en réalisant des chemins afin de relier entre eux certains éléments du cadre (os, chat, niche, chien, fromage, souris...) ou au contraire de faire en sorte que certains dessins ne communiquent pas, en fonction du défi choisi : du plus simple 1 élément vers une destination au plus complexe 3 éléments vers 5 destinations avec contraintes.

Attention aucun chemin ne peut rester interrompu.

SBV 2013

