

LE LOGIX



Description du matériel :

- 62 cartes-problèmes numérotées et graduées.
- 1 grille vierge de 9 cases.
- 9 formes géométriques bleues, jaunes et rouges : carré, triangle et disque.
- 1 feuille de route.
- 1 feuille mémoire.

Nombre de joueurs : 1 par lot de matériel (l'activité est individuelle mais plusieurs enfants peuvent la faire simultanément).

Objectif : Apprendre à décoder et utiliser des informations d'ordre logique et spatial.

Règle du jeu : En respectant les indices fournis sur une carte-problème placer les neuf formes géométriques sur la grille en n'en disposant qu'une seule par case.

SBV 2008

LE LOGIX



Description du matériel :

- 62 cartes-problèmes numérotées et graduées.
- 1 grille vierge de 9 cases.
- 9 formes géométriques bleues, jaunes et rouges : carré, triangle et disque.
- 1 feuille de route.
- 1 feuille mémoire.

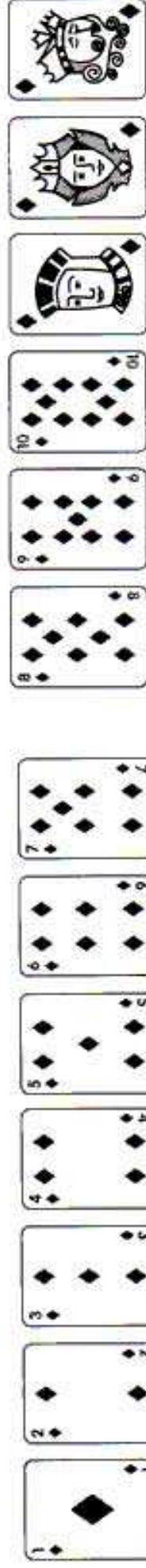
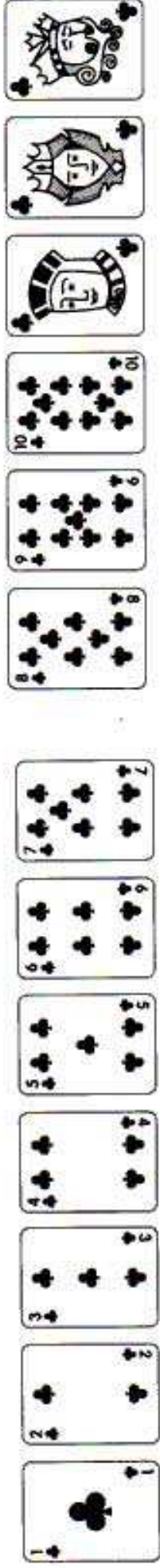
Nombre de joueurs : 1 par lot de matériel (l'activité est individuelle mais plusieurs enfants peuvent la faire simultanément).

Objectif : Apprendre à décoder et utiliser des informations d'ordre logique et spatial.

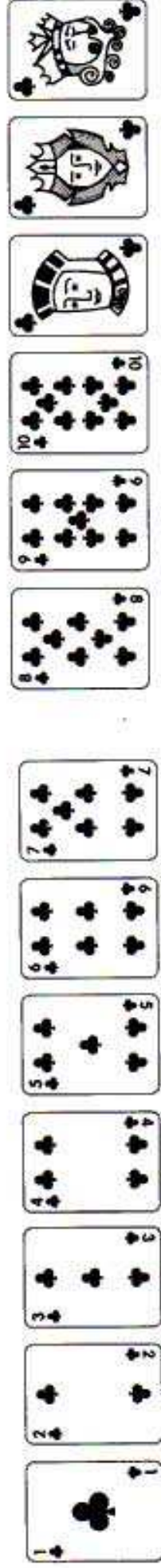
Règle du jeu : En respectant les indices fournis sur une carte-problème placer les neuf formes géométriques sur la grille en n'en disposant qu'une seule par case.

SBV 2008

Feuille de route



Feuille de route



Feuille de route



Feuille de route

