

Découverte du monde : traiter deux informations



Compétence : Savoir utiliser un tableau à double entrée.

Matériel :

- un plateau de jeu quadrillé : cinq lignes et cinq colonnes,
- quatre pièces "couleur",
- quatre pièces symboles : des animaux, des formes géométriques par exemple,
- une pièce avec diagonale à placer au croisement de la ligne et de la colonne,
- seize pièces pour remplir le tableau.

Consigne : je remplis le tableau en tenant compte des informations de la ligne supérieure et de la colonne de gauche (droite pour les gauchers)

NOTA : Il existe des tableaux à double entrée dans le commerce en bois, en métal magnétique ou en plastique.

Notamment un sur les coccinelles : 5 couleurs et les constellations jusqu'à 5 dans le catalogue Celda-Asco p. 155

Dans la classe, il en a un de marque Piky avec des couleurs et des animaux.

Après plusieurs manipulations et s'être assuré de tous ont bien compris la méthode, il est possible de proposer la fiche papier qui étend les compétences à la reconnaissance des noms des couleurs et au tracé des figures géométriques.

Fiche papier :

Version en majuscules pour le niveau moyenne section

Version en minuscules pour le niveau grande section

Une version en écriture cursive peut être aussi proposée

Il est prévu une fiche différente pour chaque enfant par jour (l'idéal est d'en faire une différente pour chaque enfant de la classe).

Variante :

- Mettre les couleurs au crayon de couleur à la place des noms,
- Ecrire les noms des couleurs dans les couleurs,
- Ajouter la couleur en plus du nom.

Compétences : Savoir utiliser un tableau à double entrée.

Dénombrer jusqu'à 11 (moyenne section)

Associer la représentation chiffrée d'un nombre à la quantité correspondante (GS)

Objectifs : Découvrir le monde les quantités et les nombres et langage écrit.



Compétences : Savoir dénombrer et respecter une quantité imposée.

Réutiliser le vocabulaire de certaines couleurs vues précédemment ou utiliser le référentiel approprié.

Consigne : Je remplis le tableau en dessinant une coccinelle dans la couleur indiquée et en respectant le nombre de points demandé.

	1	2	3	4	5
	 	 	  	  	  
ORANGE					
ROUGE					
JAUNE					

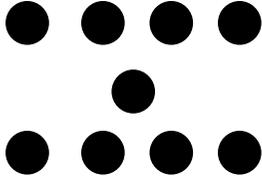
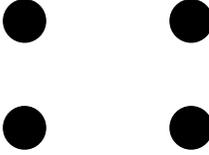
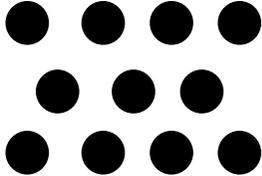
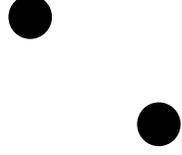
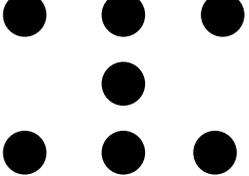
Objectifs : Découvrir le monde les quantités et les nombres et langage écrit.



Compétences : Savoir dénombrer et respecter une quantité imposée.

Réutiliser le vocabulaire de certaines couleurs vues précédemment ou utiliser le référentiel approprié.

Consigne : Je remplis le tableau en dessinant une coccinelle dans la couleur indiquée et en respectant le nombre de points demandé.

					
JAUNE					
ORANGE					
ROUGE					

Objectifs : Découvrir le monde les quantités et les nombres et langage écrit.



Compétences : Savoir dénombrer et respecter une quantité imposée.

Réutiliser le vocabulaire de certaines couleurs vues précédemment ou utiliser le référentiel approprié.

Consigne : Je remplis le tableau en dessinant une coccinelle dans la couleur indiquée et en respectant le nombre de points demandé.

	10 points	9 points	6 points	4 points	2 points
JAUNE					
ORANGE					
ROUGE					

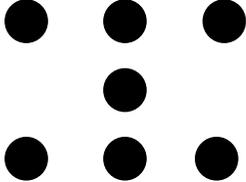
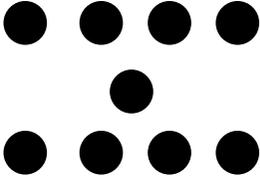
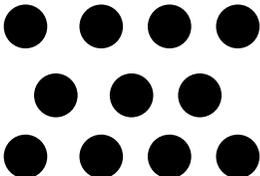
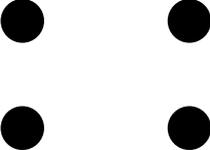
Objectifs : Découvrir le monde les quantités et les nombres et langage écrit.

Compétences : Savoir dénombrer et respecter une quantité imposée.

Réutiliser le vocabulaire de certaines couleurs vues précédemment ou utiliser le référentiel approprié.



Consigne : Je remplis le tableau en dessinant une coccinelle dans la couleur indiquée et en respectant le nombre de points demandé.

					
ROUGE					
JAUNE					
ORANGE					

Objectifs : Découvrir le monde les quantités et les nombres et langage écrit.

Compétences : Savoir dénombrer et respecter une quantité imposée.

Réutiliser le vocabulaire de certaines couleurs vues précédemment ou utiliser le référentiel approprié.



Consigne : Je remplis le tableau en dessinant une coccinelle dans la couleur indiquée et en respectant le nombre de points demandé.

	1	2	3	4	5
ROUGE					
ORANGE					
JAUNE					

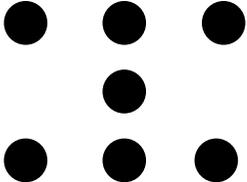
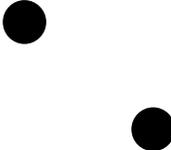
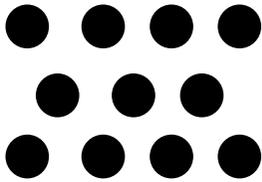
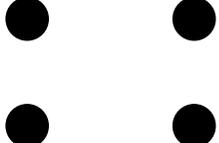
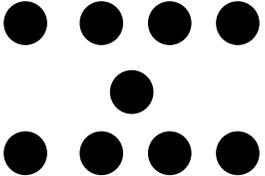
Objectifs : Découvrir le monde les quantités et les nombres et langage écrit.



Compétences : Savoir dénombrer et respecter une quantité imposée.

Réutiliser le vocabulaire de certaines couleurs vues précédemment ou utiliser le référentiel approprié.

Consigne : Je remplis le tableau en dessinant une coccinelle dans la couleur indiquée et en respectant le nombre de points demandé.

					
ORANGE					
ROUGE					
JAUNE					

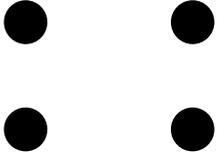
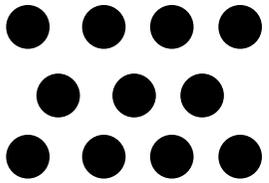
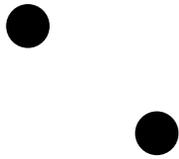
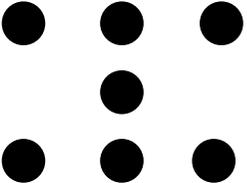
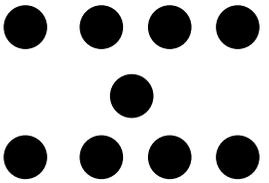
Objectifs : Découvrir le monde les quantités et les nombres et langage écrit.

Compétences : Savoir dénombrer et respecter une quantité imposée.

Réutiliser le vocabulaire de certaines couleurs vues précédemment ou utiliser le référentiel approprié.



Consigne : Je remplis le tableau en dessinant une coccinelle dans la couleur indiquée et en respectant le nombre de points demandé.

					
ORANGE					
JAUNE					
ROUGE					

Objectifs : Découvrir le monde les quantités et les nombres et langage écrit.

Compétences : Savoir dénombrer et respecter une quantité imposée.

Réutiliser le vocabulaire de certaines couleurs vues précédemment ou utiliser le référentiel approprié.

Consigne : Je remplis le tableau en dessinant une coccinelle dans la couleur indiquée et en respectant le nombre de points demandé.



	1	2	3	4	5
					
orange					
rouge					
jaune					

Objectifs : Découvrir le monde les quantités et les nombres et langage écrit.

Compétences : Savoir dénombrer et respecter une quantité imposée.

Réutiliser le vocabulaire de certaines couleurs vues précédemment ou utiliser le référentiel approprié.



Consigne : Je remplis le tableau en dessinant une coccinelle dans la couleur indiquée et en respectant le nombre de points demandé.

jaune					
orange					
rouge					

Objectifs : Découvrir le monde les quantités et les nombres et langage écrit.

Compétences : Savoir dénombrer et respecter une quantité imposée.

Réutiliser le vocabulaire de certaines couleurs vues précédemment ou utiliser le référentiel approprié.



Consigne : Je remplis le tableau en dessinant une coccinelle dans la couleur indiquée et en respectant le nombre de points demandé.

	10 points	9 points	6 points	4 points	2 points
jaune					
orange					
rouge					

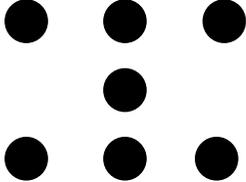
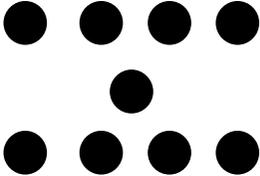
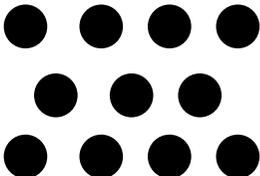
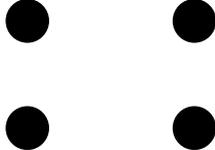
Objectifs : Découvrir le monde les quantités et les nombres et langage écrit.



Compétences : Savoir dénombrer et respecter une quantité imposée.

Réutiliser le vocabulaire de certaines couleurs vues précédemment ou utiliser le référentiel approprié.

Consigne : Je remplis le tableau en dessinant une coccinelle dans la couleur indiquée et en respectant le nombre de points demandé.

					
rouge					
jaune					
orange					

Objectifs : Découvrir le monde les quantités et les nombres et langage écrit.

Compétences : Savoir dénombrer et respecter une quantité imposée.

Réutiliser le vocabulaire de certaines couleurs vues précédemment ou utiliser le référentiel approprié.

Consigne : Je remplis le tableau en dessinant une coccinelle dans la couleur indiquée et en respectant le nombre de points demandé.



	1	2	3	4	5
rouge					
orange					
jaune					

Objectifs : Découvrir le monde les quantités et les nombres et langage écrit.

Compétences : Savoir dénombrer et respecter une quantité imposée.

Réutiliser le vocabulaire de certaines couleurs vues précédemment ou utiliser le référentiel approprié.



Consigne : Je remplis le tableau en dessinant une coccinelle dans la couleur indiquée et en respectant le nombre de points demandé.

orange					
rouge					
jaune					

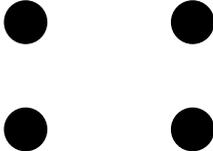
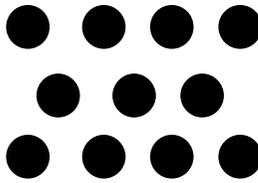
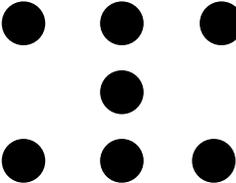
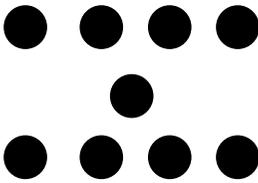
Objectifs : Découvrir le monde les quantités et les nombres et langage écrit.



Compétences : Savoir dénombrer et respecter une quantité imposée.

Réutiliser le vocabulaire de certaines couleurs vues précédemment ou utiliser le référentiel approprié.

Consigne : Je remplis le tableau en dessinant une coccinelle dans la couleur indiquée et en respectant le nombre de points demandé.

					
orange					
jaune					
rouge					